

ARBEIDSTIDSORDNINGENE I HELSE- OG sosialsektoren er et hett tema for tiden. I begynnelsen av november var det konferanse om tema i regi av SOR, med nesten 500 påmeldte, og i Bergens Tidende har debatten versert.

Det dreier seg om ulike former for langturnuser, oljeturnus, medlevertturnus, langturnus i helgene, eller andre varianter utenfor normalarbeidstiden. Nå er det jo slik at mange som arbeider innen helse- og omsorgsyrkene allerede jobber i turnus, men da i en turnus som innebærer tre vaktskift i døgnet for brukerne. I langturnusene er hovedbegrunnelsen at det ikke skal bli så mange vaktskifter for de av tjenestemottakerne som er spesielt vare for overganger.

Under foredragene på konferansen kom det fram mange positive erfaringer med langturnusene, brukerne opplevde det svært positivt, det var dokumentert langt mindre utfordrende atferd, mindre bruk av tvang, bedre døgnrytme, større ro, større grad av selvbestemmelse og frihet til å delta på aktiviteter som ikke blir avbrutt av vaktskifter.

En skulle kanskje tro at vakter opp til 13 timer, arbeid i 3 døgn eller 7 lange dager ble for tett og for mye for arbeidstagerne, men som en sa; – Vi følger den andres døgnrytme, når han slapper av så gjør vi det og, når han går å legger seg så gjør vi det og. – Det er stor pågang av kvalifiserte søkere til disse stillingene, lavt sykefravær og liten turnover. Faglig har en mulighet til helhetlig observasjon og oppfølging gjennom hele døgnet, en kan prioritere fysisk aktivitet og turer. En knytter nære bånd og samler felles minner.

På et tidspunkt ble det rene hallelujastemningen og noen etterlyste ulempene ved slike systemer, og selvfølgelig finnes de. Det kan være vanskelig å få de to timene med uforstyrret hvile en har krav når vaktene blir så lange, og det kan være vanskelig å nå alle med informasjon. Kanskje avdekkes det flere negative erfaringer når FAFO neste år skal levere sin evaluering av de 13 forsøksordningene som er i gang i Bergen Kommune. Men foreløpig er inntrykket absolutt positivt. ●●●

*Sølvi*

